

# APEX LEGENDS 第2回クイーンズ決定戦

～イベント概要～

“This tournament is not affiliated with or sponsored by Electronic Arts Inc.”（このトーナメントは、エレクトロニック・アーツの提携および出資を受けたものではありません）

## 0. イベント進行

0-1. イベント進行は専用の Discord サーバーにて行います。

0-2. 参加はこちらから【<https://discord.gg/PtBbbXGXzp>】

※出場選手は必ずご参加ください。

## 1. 参加条件

- PC 版 APEX LEGENDS がプレイできること
- 年齢問わず戸籍上女性であること（女性 Vtuber 可）  
※身分証の掲示をしてもらう場合があります。
- 予選/本戦含め参加が可能であること
- イベントルールを守る事ができ、日本語でコミュニケーションがとれること
- イベント専用 Discord サーバーに参加できること
- インタビューに答えることができること
- 参加者チームから 1 名は必ず配信できること

## 2. 応募方法

2-1. 大会開催、運営を行えるサイト【**Tonamel (トナメル)**】にて行います。

2-2. 使用方法是はこちらから【<https://tonamel.com/help/how-to-participate>】

2-3. 応募に必要な情報

- ・ チーム名（全角文字可）/チーム名読み
- ・ チーム名短縮時の表記（半角英数字 3 文字程度）
- ・ 参加者 3 名分の Twitter ID/Discord ID/ゲーム名/ゲーム名読み

2-4. 代表者 1 名がお申込みください。応募はこちらから。

【<https://tonamel.com/competition/aDDEo>】

### 3.参加者の集合

3-1. 参加者は予選/本戦ともに、オープニング開始 10 分前までに Discord サーバーのボイスチャットへ参加してください。

3-2. カスタムサーバーのコードは各ラウンド開始時刻の 10 分前にお知らせします。試合開始時刻までにカスタムサーバーへ参加してください。

### 4.予選

- 日程 : 5月8日(土) 21:00～
- 参加チーム数 : 最大 60 チーム (180 名)
- 当選方法 : 先着順
- グループ : 最大 3 グループへ振り分けし、1 グループ最大 20 チームで行う。  
※応募チーム数によりグループ数やグループ内のチーム数に変動あり
- 使用マップ : ワールズエッジ (予定)
- ルール : 各グループ 1 試合による順位制
- 予選通過条件 : 各グループの上位 5～7 チームが本戦出場  
※グループ数にて予選通過チームに変動あり
- スケジュール

目次	時間
オープニング	20:30～21:00
A グループ予選	21:00～21:40
インターバル	21:40～21:50
B グループ予選	21:50～22:30
インターバル	22:30～22:40
C グループ予選	22:40～23:20
エンディング	23:20～23:50

※グループ数により変更の可能性あり

### 5.本戦

- 日程 : 5月16日(日) 21:00～
- 参加チーム : 予選通過したチーム 14～15 チーム (42～45 名)  
招待ゲスト 5 チーム (15 名)
- 使用マップ : キングスキャニオン/オリンパス/ワールズエッジ (予定)
- ルール : 3 試合による合計スコア制

●スケジュール

目次	時間
オープニング	20:30~21:00
1 試合目	21:00~21:40
インターバル	21:40~21:50
2 試合目	21:50~22:30
インターバル	22:30~22:40
3 試合目	22:40~23:20
エンディング	23:20~23:50

※変更の可能性あり

## 6.ルール

### 6-1. スコア制 (本戦のみ)

ランクポイント+キルポイントの合計ポイントで競い合います。

1位	2位	3位	4位	5位	6~7位	8~10位	11~15位	16~20位	1キル
12P	9P	7P	5P	4P	3P	2P	1P	0P	1P

チームがマッチに参加しなかった場合、このチームのマッチスコアは 0 ポイントとなります。

順位は以下の通り決定します。

**総合ポイント > チーム合計キル数 > シングルマッチの最高順位 > シングルマッチの合計キル数**

### 6-2. リホストについて

なんらかのトラブルが発生し、リホストをする場合は Discord サーバーにてアナウンスを行います。

試合開始直後は Discord からのアナウンスに対応できるようお願いします。

※運営スタッフがリホスト宣言を行ったら、そのマッチは無効試合となります。

#### ●リホストの条件

- ・サーバー接続後、**ドロップシッ**が発進した時点で**試合開始**となります
- ・試合開始後のリホストは原則行いません。
- ・試合開始前に 1 人でも接続に失敗した場合リホストを行います。
- ・試合開始前にオブザーバーが接続に失敗した場合リホストを行います。
- ・カスタムルームがクラッシュした場合リホストを行います。
- ・試合開始後に切断された場合、再接続ができれば試合続行可能です。復帰できなかった場合、その時点で獲得しているキルポイントを計上します。
- ・運営スタッフがリホスト必要と判断した場合リホストを行います。

※キャラクター選択画面にて接続失敗した場合は連絡してください。

※リHOST宣言以外での条件では試合を続行してください。

### 6-3. 注意事項

- ・虚偽の登録・申請をしない事
- ・大会の進行の妨害をしない事
- ・イベント進行用の Discord サーバーの招待 URL やイベント中に知りえた情報を口外しないこと
- ・メンバーの変更は、予選前日まで受け付けいたします。予選当日以降の変更は認めません。
- ・チーム名、プレイヤーネームに不適切な表現があると判断した場合は変更をお願いする場合がございます。
- ・出場を辞退する場合はご連絡ください。
- ・ボイスチャットは用意されているチーム該当番号を必ず使用してください。

## 7.配信について

7-1. 配信を行う場合は【第2回 APEX クイーンズ決定戦】と記載をお願いします。

7-2. 配信を行う場合は**3分以上**の制限をかけてください。

7-3. 概要欄やライブチャットにて**本部配信 URL**の掲載をお願いします。

7-3. 大会の本配信チャンネルはこちら。【<https://www.youtube.com/channel/UCn-apk-JT-m9UGNOlmvhXXA>】

7-4. 本配信のミラーリングは禁止とします。

7-5. 参加者の配信は全試合が完了しましたら必ず**終了してください**。本配信にて結果発表を行いますため、そちらをご覧ください。